



Escuela de Ingeniería Tecnológica
Universidad Andrés Bello

Control 1 - Metodología de Programación

Haga un programa en Java que simule un Banco. Debe utilizar sobrecarga de métodos y herencia para realizar lo siguiente:

- Un Cliente tiene un nombre, apellido, rut y una Cuenta.
- Se debe tomar en consideración que toda Cuenta tiene un numero, un saldo, un sobregiro y un Cliente asociado.
- Existen dos tipos de Cuentas: Cuenta de Ahorro y Cuenta Corriente.
- La cuenta de Ahorro tiene interés.
- La cuenta Corriente tiene interés y talonarios.
- El programa debe permitir realizar giros, consultar saldos, realizar depositos y calcular intereses.

Recuerde que las cuentas de Ahorro y Corriente heredan de Cuenta.