



Escuela de Ingeniería Tecnológica
Universidad Andrés Bello

Guía 1 - Lenguajes de Programación

Problema 1:

Desarrollar un programa en Visual Basic que sirva para modelar un curso de la Universidad Andrés Bello, en el cual existe una lista de Alumnos (cantidad de Alumnos por curso), además de cada alumno se debe guardar su nombre y las 3 notas de las solemnes.

Este programa debe ser capaz de calcular el promedio de cada uno de los alumnos de la lista, y además deberá asignar a cada alumno si está aprobado o reprobado del curso, (entiéndase que para aprobar promedio ≥ 4.0). Además su programa debe ser capaz de ordenar a los alumnos de mayor a menor promedio.

Problema 2:

Desarrollar un programa en VB que permita modelar una biblioteca musical, la cual debe tener:

- Una clase 'Banda' con atributos privados: nombre, canciones e integrantes
- Una clase 'Cancion' con atributos privados: nombre, duracion (el formato debe ser MM:SS)
- Una clase 'Album' que almacene las canciones correspondientes, también con atributos privados

La idea es crear un método Main donde se haga uso de esta biblioteca, creando canciones, álbumes y grupos musicales e imprimiendo por pantalla dichos datos (con un menú).

Todas las clases, al tener atributos privados, deben tener los métodos Set y Get respectivos, y funciones para imprimir datos.

/* RECUERDEN VALIDAR TODO, PREGUNTAS AL CORREO O EN LA AYUDANTIA */